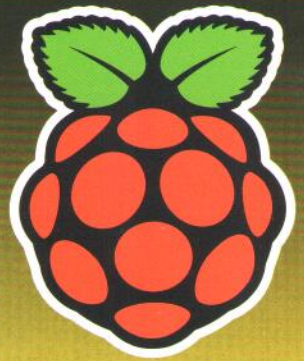


LINUX PRO

# LINUX



Diventa protagonista nel mondo Linux

PRO

**Raspberry Pi**  
Stampa in 3D il case personalizzato!

## UNA LINUX BOX PERFETTA

Abbiamo messo alla prova i componenti migliori per creare il computer ideale per gli utenti Linux più esigenti

### Le fantastiche 5

Quale distro vale davvero la pena di tenere sul proprio computer? Ecco il verdetto!

11 pagine di pura programmazione  
**ACCADEMIA DEL CODICE**

**Gambas** Il Basic orientato agli oggetti  
**Python** Crea il tuo client Twitter su misura  
**MySQL** Lavorare in SQL coi fogli di calcolo

### Inoltre...

#### Monitoring professionale

Gli strumenti avanzati per controllare le prestazioni dei PC in rete



#### GnuPG: privacy totale

Tieni alla larga occhi indiscreti con questa tecnologia



Linux Pro 143 - 2014 - Mensile - €5,90 - CHF 13,60



**DRM no problem**  
» Come visualizzare i video in formati proprietari sul Web



**Panorami a 360°**  
» Realizzare foto panoramiche è un gioco da ragazzi con Hugin

Sprea

CGI

Open Source

# 3D gratis Tesla libera i suoi brevetti

**R**enderMan è lo straordinario programma di grafica che ha permesso a Pixar di produrre splendidi cartoni animati di successo come Toy Story e Ratatouille, ma anche di creare effetti speciali indimenticabili, come quelli della seconda trilogia di Guerre Stellari. Ora questo programma diventerà disponibile in una versione gratuita, senza scadenza e con tutte le funzioni attive. Per scaricarlo dovremo registrarci nel sito di Apple e attendere la notifica della disponibilità, prevista per agosto, quando dovrebbe uscire la versione 2014. La formula adottata è quella dell'Open Source che permette l'uso di RenderMan per scopi didattici e di valutazione. Quindi non potremo realizzare prodotti commerciali.

**T**esla Motors è il noto marchio di fascia alta che ha fatto dell'auto elettrica il proprio cavallo di battaglia. Non per niente porta il nome dello scienziato serbo Nikola Tesla che, tra l'altro, inventò il sistema a corrente alternata. Il suo CEO, Elon Musk, che è anche cofondatore di PayPal e fondatore di SpaceX, ha fatto di recente un annuncio a dir poco rivoluzionario, attraverso il blog ufficiale del marchio automobilistico. Convinto che la scarsa diffusione delle auto elettriche sia anche un problema di disponibilità dei brevetti, Musk ha comunicato che quelli di Tesla Motors sono diventati "Open Source", quindi, come sottolineato nel post, l'azienda non farà causa a chiunque li userà in buona fede. Questa decisione non fa altro che confermare il pensiero del dirigente, che considera la proprietà

intellettuale un ostacolo alla nascita di un'era caratterizzata da un trasporto sostenibile, anche se va chiarito cosa significhi esattamente "in buona fede". Se un concorrente diretto realizza la sua macchina in stile Tesla, l'azienda di Musk starà a guardare? Senza conoscere la risposta non possiamo però che applaudire l'idea di rendere sempre più libera la ricerca tecnologica. **EXP**



## Come personalizzare la login page di Zimbra Open Source

Ultimamente girano molte voci contrastanti - e spesso errate - sulla legalità della modifica della login page di **Zimbra Open Source Edition**, proviamo ad approfondire la questione in riferimento alla licenza ZPL v1.4.

Da un lato l'art.3.2 richiede espressamente la "preservation" dei marchi e loghi presenti nell'interfaccia utente; e quindi è chiaro che essi vadano conservati nella loro forma, dimensione e posizione originale, onde evitare che venga contestata una violazione dei termini di licenza.

Nulla, tuttavia, vieta di aggiungere ulteriori loghi non presenti nella versione originale. Nemmeno l'articolo successivo (3.3) include un divieto di aggiungere loghi o marchi ulteriori all'interfaccia: infatti, la formulazione ("...does not grant...") e la ratio della medesima, paiono essere finalizzate ad escludere la concessione di licenze ulteriori rispetto a quelle espressamente concesse ed a precisare che non vi è alcuna concessione in uso delle denominazioni, dei marchi e dei loghi che identificano il programma, se non per preservare "any and all copyright, patent, trademark, and attribution notices that are included in the Software".

Anche se Zimbra nel proprio sito specifica che il rebranding è consentito solo per le versioni a pagamento di Zimbra e non per la versione "Open Source" distribuita sotto ZPL, ciò in realtà conferma quanto già rilevato sopra, e cioè che i marchi e i loghi originali non possono essere "toccati", ma nulla vieta di aggiungere delle denominazioni o loghi aggiuntivi, tanto più se ineriscono al cliente finale.

## Come eseguire la modifica su Zimbra Open Source Edition versione 8.0.7

```
File da modificare: /opt/zimbra/jetty/webapps/zimbra/public/login.jsp
- <h1><a href="http://www.zimbra.com/" id="bannerLink" target="_new">
- <span class="Img${smallScreen?'App':'Login'}Banner"></span>
+ <h1><a href="http://www.zimbra.com/" target="_new">
+ 
= <div id="ZLoginAppName"><fmt:message key="splashScreenAppName"/></div>
+ <div style="border-top:1px solid #fff;border-bottom:1px solid #fff;padding:10px 0;${smallScreen?' ': 'margin:30px 75px;'}"><a href="http://www.zimbra.com/" id="bannerLink" target="_new"><span class="Img${smallScreen?'App':'Login'}Banner"/></a></div>
```

Legenda: - riga da rimuovere | + riga da aggiungere | = riga invariata

## A seguito della modifica del file vanno eseguiti i seguenti comandi come utenze zimbra:

```
$ zmpov ModifyDomain dominio.it zimbraSkinLogoURL http://www.dominio.it
$ zmpov ModifyDomain dominio.it zimbraSkinLogoLoginBanner http://www.dominio.it/addedlogo.png
```

Formato logo: 450x36px  
(meglio PNG/GIF con sfondo trasparente per una migliore integrazione)