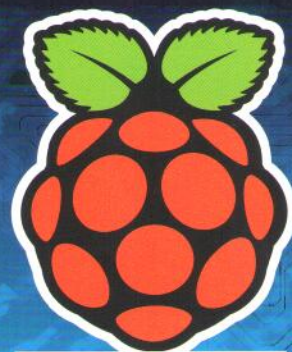


LINUX PRO

LINUX



Raspberry Pi
Vi sveliamo dove nasce
la piccola scheda

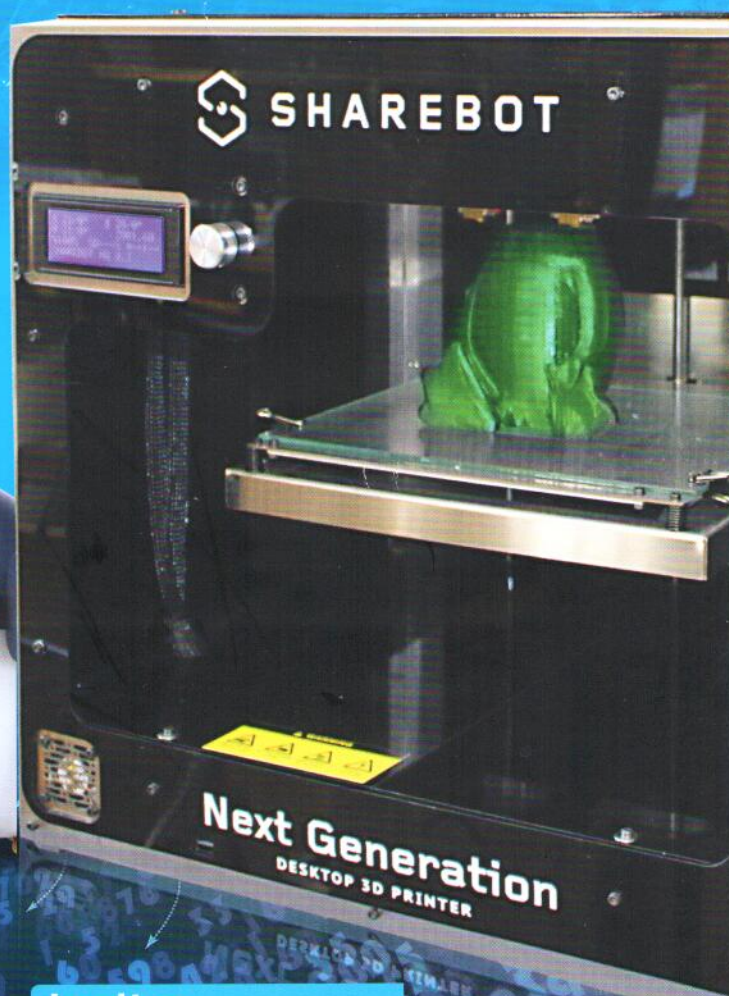
Diventa protagonista nel mondo Linux

PRO

STAMPANTI

3D

Tecnologie, tool e risorse
per entrare da protagonista
nella nuova era del **fai da te!**



12 pagine di pura programmazione
**ACCADEMIA
DEL CODICE**

Scraping Estrarre dati automaticamente dai siti Web
Lua Il linguaggio di programmazione poliedrico
HTML I consigli degli esperti per creare pagine statiche



Il baco di OpenSSL

App Android, conti bancari,
servizi Web: nulla è più al sicuro!
Scopri come difenderti

Inoltre...

Giocare con Linux

Ecco come creare una Steam
Box, anche solo virtuale...



Padroni dei feed RSS

Con FlexGet automatizzare il download
di notizie e file Torrent è facilissimo!



Linux Pro 141 - 2014 - Mensile - €5,90 - CHF 13,60
40141
9 771722 1616763



Musica ovunque

» Con Subsonic crei il tuo
server di streaming privato



Lavora con Linux

» I segreti delle certificazioni
per diventare professionisti

Sprea
editors

TARIFA R.O.C. - POSTE ITALIANE SPA - ABB. POST. D.L. 353/2003 (CONV. IN L. 27/01/2004 N. 49) ART. 1, COMMA 1, SMA - DISTRIBUZIONE PRESSO MILANO

Open Source

Sicuro!

Da un recente rapporto pubblicato da Coverity, non solo risulta che sempre più aziende rilasciano software con codice sorgente libero per coinvolgere una platea molto più vasta di sviluppatori, ma che i programmi Open Source sono molto più sicuri di quelli proprietari. Per esempio, in 750 milioni di linee di codice prese in esame, quelle dei software proprietari contenevano una quantità di errori nettamente superiore a quella dei software liberi.

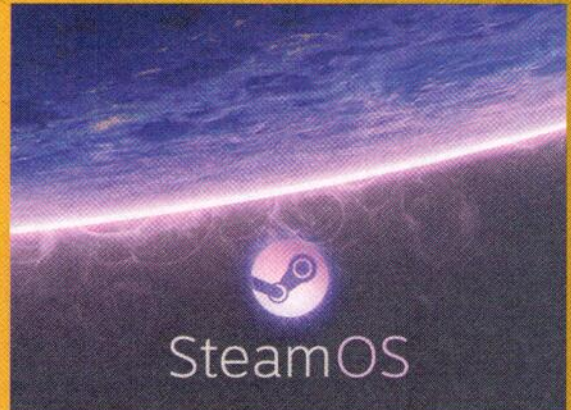


Videogame

Chi gioca con Steam?

Molti di noi conoscono la piattaforma Steam che ha aperto le porte ai sistemi operativi basati su Linux al mondo dei videogiochi. Grazie a essa, possiamo fare tutto online, dall'acquisto all'installazione. Basta avere la banda larga. L'arrivo del client dedicato e di SteamOS ha anche contribuito a migliorare il supporto hardware, specialmente da parte di Nvidia e AMD. Di recente, il portale Ars Technica ha pubblicato un rapporto proprio su questa piattaforma, che contiene alcune informazioni piuttosto interessanti. Tanto per cominciare, dall'analisi di 172 milioni di profili Steam, Dota 2 risulta essere il videogioco più amato, con 25 milioni di installazioni, seguito da Fortress 2 e da Half-Life 2: Lost Coast. Quello che invece pare bizzarro

è il fatto che molti utenti comprino giochi senza poi installarli. Ciò è dovuto alla possibilità di acquistare titoli in bundle a prezzi molto bassi. Di conseguenza gli utenti si limitano a installare solo alcuni di essi. **LOP**



Open Source nella Pubblica Amministrazione

Oggi si parla di Open Source anche nella Pubblica Amministrazione!

A supporto di questa importante svolta negli usi e costumi della PA ci sono due fattori chiave, primo fra tutti la disponibilità di un nuovo e moderno impianto normativo che, non solo prevede l'uso di tecnologie aperte bensì, lo impone. Inoltre, l'attuale situazione economica ha giocato un ruolo altrettanto importante; la crescente necessità di ridurre i costi strutturali e la necessità di lavorare con standard aperti, hanno portato finalmente i legislatori a normare e standardizzare il processo di selezione del software da parte della PA.

In base all'ultima versione del CAD esiste l'**obbligo di effettuare una valutazione comparativa tecnico-economica** tra soluzioni proprietarie e software libero o a codice sorgente aperto e, **solo nell'impossibilità - debitamente motivata -**

ad accedere a soluzioni Open Source o riusabili, è giustificata l'acquisizione di software proprietari. Finalmente il paradigma che vedeva l'OpenSource come l'antagonista, il rivale e la scelta alternativa è cambiato ed oggi **l'OpenSource deve essere la scelta di default per ogni PA.**

E' chiaro che per la PA utilizzare un software libero significa: adempiere alla normativa vigente, fornire al cittadino dei formati aperti e consultabili, risparmiare denaro pubblico, creare e mantenere posti di lavoro e sviluppare l'indotto; ciò consente di rimettere in circolo le risorse investite avvalendosi di professionalità locali di eccellenza, creando così anche un ritorno in tassazione e PIL.

Un'ultima particolare attenzione va posta in sede di valutazione, al punto 4.1.1 dalla Circolare n.63 del 6 dicembre 2013.

Art.68

Codice dell'Amministrazione Digitale

"[...]le pubbliche amministrazioni acquisiscono programmi informatici o parti di essi nel rispetto dei principi di economicità e di efficienza, tutela degli investimenti, riuso e neutralità tecnologico, a seguito di una valutazione comparativa di tipo tecnico ed economico tra le seguenti soluzioni disponibili sul mercato:"

Software sviluppato per conto della pubblica amministrazione;



Software fruibile in modalità cloud computing;

Riutilizzo di software o parti di esso sviluppati per conto della pubblica amministrazione;



Riutilizzo di tipo proprietario mediante ricorso a licenza d'uso;

Software libero o a codice sorgente aperto;



Software combinazione delle precedenti soluzioni;



Circ.63

Linee guida per la valutazione comparativa prevista dall'art. 68

"[...]possono appartenere alla famiglia dei software proprietari anche alcuni applicativi nominalmente dichiarati liberi, quali ad esempio MySQL, Zimbra, Alfresco...[]"

Questo significa che, quando siamo di fronte ad un software **OpenSource Dual License, la scelta della PA deve ricadere obbligatoriamente sulla versione a codice sorgente aperto** mentre la versione commerciale va messa nel calderone dei software proprietari e valutata solo come extrema ratio alla stregua delle altre soluzioni proprietarie.